



Fai due copie di questa pagina, ritaglia i quadrati e poi gioca a memory con le 30 figurine. Devi metterle rovesciate sul tavolo, a file di 5. A turno se ne sollevano due: chi trova le due coppie uguali tiene le 2 figurine e ha diritto a pescare di nuovo, altrimenti passa al giocatore successivo. Il gioco finisce quando tutte le coppie sono state individuate dai giocatori. Vince chi ne ha trovate di più.

Le figurine di questa serie sono: il pappagallo
 - il martello - la tenaglia - l'unguentario - i draghetti
 - l'anima spaventata - S. Martino e il poverello
 - la Pieve - il committente - lo stemma Folchi
 - il cuscino rosso - lo strano cammello - la foglia gialla
 - il libro sacro - la stella di Maria